



Câmara Municipal de Nova Luzitânia

CNPJ 01.203.527/0001-86

Rua José da Silva Carvalhaes, 1767 - Centro - CEP 15340-000 - SP

Fone/Fax (17) 3483-1120

e-mail: cmnovaluzitania@terra.com.br

ATA DA REUNIÃO DA COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO, REALIZADA NO DIA SETE DE NOVEMBRO DE DOIS MIL E DEZESSETE.

Aos sete dias do mês de novembro do ano de dois mil e dezessete, às dezenove horas e quinze minutos, na secretaria da Câmara Municipal, sito a Rua José da Silva Carvalhaes nº. 1767, reuniram-se os membros da Comissão de Justiça e Redação, para deliberarem sobre o projeto de sua competência que está na pauta da décima-sexta sessão ordinária do ano. Registro que o Vereador Ronaldo já compareceu nesta casa no período da tarde, e se posicionou pela legalidade do projeto previsto na pauta. **Primeiro item:** Projeto de Lei nº. 35/2017, de autoria do prefeito, que “Fica autorizado o Poder Executivo Municipal a instituir, por meio desta lei, incentivo fiscal para os proprietários de veículos automotores e dá outras providências”. **Segundo item:** Projeto de Lei nº. 36/2017, de autoria do prefeito, que “Autoriza o parcelamento das contribuições patronais devidas pelo Município, ao Instituto de Previdência dos Servidores Públicos do Município e Nova Luzitânia – NOVA LUZITÂNIA PREV e dá outras providências”. **Terceiro item:** Projeto de Lei nº. 37/2017, de autoria do prefeito, que “Dispõe sobre autorização para abertura de crédito adicional especial e dá outras providências”. **Quarto item:** Projeto de Lei Complementar nº. 08/2017, de autoria do prefeito, que “Dispõe sobre exclusão de funções comissionadas da Lei Complementar nº. 15/2010”. Após análise, os membros deram seus votos favoráveis a todos os projetos, emitindo pareceres favoráveis. Nada mais a ser tratado, encerrou-se a reunião, lavrando-se a presente Ata que vai subscrita pelos Vereadores presentes. Nova Luzitânia/SP, 7 de novembro de 2017.

José Batista Medeiros-Presidente

Wagner Sebastião da Silva – Membro/Relator

Ronaldo dos Reis do Amaral – Membro